

CONFERENCIA



Daniel Escámez-Expósito *Universidad de La Laguna*

Qubit: The game. Computación cuántica a través de un juego de cartas

Abstract:

Se trata de una sesión corta de teoría de la computación cuántica simplificada, explicada desde las normas de un juego de cartas, que está diseñado con el propósito de afianzar estos conocimientos de forma divertida y práctica. Tras asentar mínimamente las reglas del mismo, se da paso a una sesión para el ejercicio/taller interactivo con el propio juego.

-(Aula Magna 17:00) Durante la sesión teórica se abordarán los temas de cíbits, puertas y proyecciones. Se hará hincapié en las relaciones que tienen estas entidades entre ellas, y sus utilidades prácticas. Toda la teoría será explicada de manera intuitiva y fácil mediante el juego, para despertar el interés entre las personas asistentes.

-(Aula 101 18:00) Por último, la sesión de juego consistirá en el desarrollo de una o varias partidas al propio juego de cartas. De esta manera, los jugadores y jugadoras podrán tomar decisiones en tiempo real que contribuyan a la correcta asimilación de los contenidos anteriormente vistos. En base a esto y a las aclaraciones que realice el ponente, no solo será una divertida sesión de juego, sino que además se conseguirá asentar toda la parte teórica anterior; aplicando de manera práctica las puertas y proyecciones cuánticas sobre los cíbits, y entendiendo el entorno que generan estas entidades. Se necesita registro para la sesión práctica dado el límite de aforo.

Este evento forma parte de las actividades de la Semana de la Ciencia 2024.

Más información y registro: <http://eventos.uva.es/go/Qubit>

**Aula Magna y Aula 101. Aulario Facultad de Ciencias
Miércoles 13 de Noviembre de 2024 (17:00)**

